

Documentation partie développeur

A-F

A

Nom :	Add
Description :	d'ajouter une valeur a une variable
Syntaxe :	<add to='#nom variable' value='EXPR'/>
Exemple :	<add to='#test' value='2'/>

B

Nom :	break
Description :	permet de sortir directement de la boucle en cours
Syntaxe :	<break />
Exemple :	<break />

Nom :	breakif
Description :	sort si la condition est vraie
Syntaxe :	<breakif on='EXPR' is='status' value='EXPR'/>
Exemple :	<breakif on='#system.success' is='=' value='N'/>

Nom :	breakpoint
Description :	
Syntaxe :	<breakpoint />
Exemple :	<breakpoint />

C

Nom :	calculation
Description :	permet de stocker le résultat d'un calcul dans une variable
Syntaxe :	<calculation of='EXPR' into='#nom variable'/>
Exemple :	<calculation of='5+2' into='#resultat'/>

Nom :	camera.startview
Description :	commence l'enregistrement de la vidéo
Syntaxe :	<camera.startpreview left=" top=" width=" height=" flash='off' balance=" />
Exemple :	<camera.startpreview left='15' top='10' width='200' height='120' flash='off' balance='0'/>

Nom :	camera.stopview
Description :	termine l'enregistrement de la vidéo
Syntaxe :	<camera.stoppreview />
Exemple :	<camera.stoppreview />

Nom :	camera.takephoto
Description :	prend une photo
Syntaxe :	<camera.takephoto filename=" text=" />
Exemple :	<camera.takephoto filename='test.txt' text='salute' />

Nom :	case
Description :	utiliser avec select défini un cas exemple case 2 (cas ou la variable vaut 2)
Syntaxe :	<case value='#variable' />
Exemple :	<pre> <system.inputbox prompt='Enter a Value' into='#strVar' /> <select on='#strVar'> <case value='1'> <system.msgbox text='You Entered 1' /> </case> <case value='2'> <system.msgbox text='You Entered 2' /> </case> </select> </pre>

Nom :	chekdigit
Description :	: affiche le reste du modulo « type» pour aller à ce modulo ex : 90modulo10 = 9, 10-9 =1 donc il affiche 1
Syntaxe :	<checkdigit type='EXPR' of=" into=" />
Exemple :	<checkdigit type='MOD10' of='100' into='#resultat' />

Nom :	clipboard.get
Description :	reçoit des données du presse-papier
Syntaxe :	<clipboard.get into=" />
Exemple :	<clipboard.get into='test.txt' />

Nom :	clipboard.put
Description :	des données dans le presse papier
Syntaxe :	<clipboard.put text=" />
Exemple :	<clipboard.put text='ceci est un test' />

Nom :	comms.close
Description :	permet de fermer la connexion GPRS
Syntaxe :	<comms.close/>
Exemple :	<comms.close/>

Nom :	comms.open
Description :	permet d'ouvrir une connexion GPRS
Syntaxe :	<comms.open port='1' baudrate='9600' parity='NONE' databits='8' stopbits='1' flowcontrol='none' bluetooth='N' />
Exemple :	<comms.open port='8' baudrate='9600' parity='NONE' databits='8' stopbits='2' flowcontrol='none' bluetooth='O' />

Nom :	comms.read
Description :	permet de lire des données du serveur
Syntaxe :	<comms.read into='#nom variable' />
Exemple :	<comms.read into='#donnéeRecus' />

Nom :	comms.write
Description :	permet d'écrire des données sur le serveur
Syntaxe :	<comms.write data='/'>
Exemple :	<comms.write data='données envoyées' />

Nom :	comms.writeln
Description :	d'écrire les données sur le serveur ligne à ligne
Syntaxe :	<comms.write data='/'>
Exemple :	<comms.write data='données envoyées' />

Nom :	condition
Description :	Permet de définir la condition pour laquelle le test est défini
Syntaxe :	<condition where='EXPR' is='Status' value='EXPR' /> plus <condition bool=' ' where='EXPR' is='Statut' value='EXPR' />
Exemple :	<condition where = 'n' is='LESS THAN' Value='100' /> Les différents symboles peuvent être utilisés dans le script pour définir la condition du statut EQ – Egal à or '=' NE – Pas égal à or 'NOT' GT – Plus grand que or '>' GE – Plus grand ou égal à or '>=' LT – Plus petit que or '<' LE – Plus petit que ou égal à or '<=' Exemple: <condition where='#myvar' is='GT' value='100' />

D

Nom :	database.addNew
Description :	ajoute un nouvel enregistrement
Syntaxe :	<database.addnew table=""/>
Exemple :	<database.addnew table='produit'/>

Nom :	database.beginTransaction
Description :	commence une transaction
Syntaxe :	<database.begin_transaction />
Exemple :	<database.begin_transaction />

Nom :	database.buildFromXML
Description :	construit la base de donnée depuis un texte au format XML
Syntaxe :	<database.buildfromxml xml=""/>
Exemple :	<database.buildfromxml xml='#strXML'/>

Nom :	database.clear
Description :	vide la table de toute donnée
Syntaxe :	<database.clear table=""/>
Exemple :	<database.clear table='produit'/>

Nom :	database.clear_errors
Description :	supprime toutes les erreurs sauvegardées
Syntaxe :	<database.clear_errors/>
Exemple :	<database.clear_errors/>

Nom :	database.close
Description :	ferme la base de données
Syntaxe :	<database.close/>
Exemple :	<database.close/>

Nom :	database.commit_transaction
Description :	sauvegarde toutes modifications effectuées sur la base
Syntaxe :	<database.commit_transaction/>
Exemple :	<database.commit_transaction/>

Nom :	database.createemptydataisland
Description :	copie une table sous forme de variable de type dataisland
Syntaxe :	<database.createemptydataisland table=" into=""/>
Exemple :	<database.createemptydataisland table='produit' into='#bdd'/>

Nom :	database.csv
Description :	exporte une table de donnée au format CSV
Syntaxe :	<database.csv query=" separator=',' into='#nom variable' />
Exemple :	<database.csv query='select * from produit where stock <10 ' separator=',' into='#bddFormaTexte' />

Nom :	database.delete
Description :	supprime la table visée
Syntaxe :	<database.delete table=" />
Exemple :	<database.delete table='livraison' />

Nom :	database.eof
Description :	détecte s'il y a encore des enregistrements
Syntaxe :	<database.eof table=" into='#nom variable' />
Exemple :	<database.eof table='produit' into='#enregistrement' />

Nom :	database.execute
Description :	exécute la requête SQL
Syntaxe :	<database.execute sql='var or sql statement' into='#nom variable optional' />
Exemple :	<database.execute sql='delete from produit where ipProduit =5' />

Nom :	database.exportfile
Description :	exporte une vue de la base au format csv
Syntaxe :	<database.exporttofile query=" filename=" separator=',' />
Exemple :	<database.exporttofile query='select * from produit' filename='texte.csv' separator='.' />

Nom :	database.fields
Description :	indique sous forme XML la liste des colonnes de la base
Syntaxe :	<database.fields table=" into=" />
Exemple :	<database.fields table='produit' into='#champ' />

Nom :	database.find
Description :	compare une donnée avec les données d'un champ de la table
Syntaxe :	<database.find table=" key='any text' field='field name' compare='=' />
Exemple :	<database.find table='produit' key='lion' field='designation' compare='=' />

Nom :	database.getcolumnname
Description :	stock le nom d'une colonne de table dans une variable
Syntaxe :	<database.getcolumnname table=" index='0' into=""/>
Exemple :	<database.getcolumnname table='produit' index='0' into='#colonnerecherchée'/>

Nom :	database.import
Description :	importe une table à partir d'une variable dataIsland
Syntaxe :	<database.import table=" data='var or dataisland xml'/>
Exemple :	<database.import table='produit' data='#bdd'/>

Nom :	database.importFromFile
Description :	importe une table CSV et stock cette table dans une variable
Syntaxe :	<database.importfromfile filename=" table=" separator=',' into='#nRecs'/>
Exemple :	<database.importfromfile filename='bdd.csv' table='produit' separator=',' into='#bdd'/>

Nom :	database.load
Description :	charge les données depuis une base présente sur le serveur/PC
Syntaxe :	<database.load table=" query='var or sql statement' append='N' silent='N'/>
Exemple :	<database.load table=" query='select * from produit' append='N' silent='N'/>

Nom :	database.lookup
Description :	permet de s'occuper uniquement d'une colonne
Syntaxe :	<database.lookup field=" from=" where=" into=""/>
Exemple :	<database.lookup field='designation' from='produit' where='idProduit=#idProduit' into='#design'/>

Nom :	database.movefirst
Description :	affiche le premier élément de la table
Syntaxe :	<database.movefirst table=""/>
Exemple :	<database.movefirst table='produit'/>

Nom :	database.movelast
Description :	affiche le dernier élément de la table
Syntaxe :	<database.movelast table=""/>
Exemple :	<database.movelast table='produit'/>

Nom :	database.movenext
Description :	affiche le dernier élément de la table
Syntaxe :	<database.movenext table=""/>
Exemple :	<database.movenext table='produit'/>

Nom :	database.moveprevious
Description :	affiche l'élément précédent de la table
Syntaxe :	<database.moveprevious table=""/>
Exemple :	<database.moveprevious table='produit'/>

Nom :	database.moveto
Description :	affiche l'élément recherché
Syntaxe :	<database.moveto table=" record=""/>
Exemple :	<database.moveto table='produit' record="#reccord"/>

Nom :	database.open
Description :	ouvre la base de donnée et la rend opérationnelle
Syntaxe :	<database.open database=""/>
Exemple :	<database.open database='gestionStock'/>

Nom :	database.reccordcount
Description :	compte le nombre d'enregistrement présent sur la table
Syntaxe :	<database.recordcount table=" into="#nom variable"/>
Exemple :	<database.recordcount table='produit' into='#nbLigne'/>

Nom :	database.refresh
Description :	remet à jour la base de données
Syntaxe :	<database.refresh table=""/>
Exemple :	<database.refresh table='produit'/>

Nom :	database.rollback_transaction
Description :	annule les transactions après le dernier commit_transaction
Syntaxe :	<database.rollback_transaction/>
Exemple :	<database.rollback_transaction/>

Nom :	database.send
Description :	envoie la base de données à un serveur/PC
Syntaxe :	<database.send table=" parameters=" where=" silent='N' schema=""/>
Exemple :	<database.send table='produit' parameters=" where=" silent='N' schema='gestionStock'/>

Nom :	database.sync
Description :	synchronisation de la base de données
Syntaxe :	<database.sync/>
Exemple :	<database.sync/>

Nom :	database.table_execute
Description :	exécute une requête SQL sur une table donnée
Syntaxe :	<database.table_execute table=" query='var or sql statement' />
Exemple :	<database.table_execute table='produit' query='select * from produit' />

Nom :	database.vacuum
Description :	vide toute la base de données
Syntaxe :	<database.vacuum/>
Exemple :	<database.vacuum/>

Nom :	date
Description :	la date du jour sous le format donnée
Syntaxe :	<date into='#nom variable' format='formar' />
Exemple :	<date into='#date' format='DD-MMM-YYYY' />

Nom :	dateadd
Description :	une date à x intervalle de jours/mois/années
Syntaxe :	<dateadd intervaltype='D/M/Y' interval='1' date='#nom variable' into='# nom variable' />
Exemple :	<dateadd intervaltype='D' interval='1' date='#today' into='#today' />

Nom :	datediff
Description :	enregistre la différence entre deux dates données
Syntaxe :	<dateadd intervaltype='D/M/Y' date1='# nom variable ' date2='# nom variable ' into='# nom variable' />
Exemple :	<dateadd intervaltype='M' date2='20050601' date2='20051001' into='#diff' />

Nom :	datedow
Description :	retourne le jour de la semaine de la date
Syntaxe :	<datedow date='# nom variable ' into='# nom variable' />
Exemple :	<datedow date='20050601' into='#dow' />

Nom :	days
Description :	défini le nombre de jour séparant deux dates
Syntaxe :	<days from='#VarDate1' to='#VarDate2' into='#VARIABLE'/>
Exemple :	<days from='#dernièreconnexion' to='aujourd'hui' into='#tmpDays'/>

Nom :	default
Description :	dans le select, cas par défaut dans le cas ou la variable ne rentre dans aucun case
Syntaxe :	<default> <statement /> </default>
Exemple :	<default> <system.msgbox text='Return = #strResult'/> </default>

Nom :	div
Description :	divise la valeur de la variable par x
Syntaxe :	<div var='#nom variable' by='numeric value'/>
Exemple :	<div var='45 by='5'/>

Nom :	doevents
Description :	compte le nombre d'évènements
Syntaxe :	<doevents count='1'/>
Exemple :	<doevents count='1'/>

E

Nom :	else
Description :	dans une condition correspond à sinon
Syntaxe :	<else> <statement /> </else>
Exemple :	<else> <system.msgbox text='Connexion reussi'/> </else>

Nom :	exec
Description :	exécute une méthode
Syntaxe :	<exec method='ExecMethod' strParam='#strVar' intParam='#intVar' result='#strResult'/>
Exemple :	<exec method='position' strParam='2 2 1 1' intParam='4' result='#position'/>

Nom :	exit
Description :	permet de sortir de l'application
Syntaxe :	<exit />
Exemple :	<exit />

F

Nom :	for
Description :	permet de boucler un nombre de fois connu à l'avance
Syntaxe :	<for n='integer' to='integer' step='integer' </for>
Exemple :	<for counter='1' to='10'/> <system.msgbox text='Hello'/> </for>

Nom :	ftp.getFile
Description :	ramène des fichiers depuis un serveur FTP
Syntaxe :	<ftp.getFile source="" destination="" user="" password=""/>
Exemple :	<ftp.getFile source='.' destination="" user='marc' password='dz'/>

Nom :	ftp.putFile
Description :	dépose sur le serveur FTP des fichiers
Syntaxe :	<ftp.putfile source="" destination="" user="" password=""/>
Exemple :	<ftp.putfile source="" destination='.' user='marc' password='dz'/>

G-P

G

Nom :	gps.getraw
Description :	permet d'obtenir les premières valeurs
Syntaxe :	<gps.getraw into='#nom variable'/>
Exemple :	<gps.getraw into='#ligne'/>

Nom :	gps.heading
Description :	Permet de stocker la direction lorsque le GPS retourne des coordonnées
Syntaxe :	<gps.heading into='#nom variable'/>
Exemple :	<gps.heading into='#titre'/>

Nom :	gps.isRunning
Description :	défini si le GPS est en cours d'utilisation ou non
Syntaxe :	<gps.isrunning into='#nom variable'/>
Exemple :	<gps.isrunning into='#enRoute'/>

Nom :	gps.latitude
Description :	défini la latitude du GPS
Syntaxe :	<gps.latitude into='#nom variable'/>
Exemple :	<gps.latitude into='#latitude'/>

Nom :	gps.latitude_dir
Description :	défini la latitude de la direction du GPS
Syntaxe :	<gps.latitude_dir into='#nom variable'/>
Exemple :	<gps.latitude_dir into='#latitude'/>

Nom :	gps.latitude_position
Description :	défini la position de la latitude
Syntaxe :	<gps.latitude_position into='#nom variable'/>
Exemple :	<gps.latitude_position into='#latitude'/>

Nom :	gps.longitude
Description :	défini la longitude du GPS
Syntaxe :	<gps.longitude into='#nom variable'/>
Exemple :	<gps.longitude into='#longitude'/>

Nom :	gps.longitude_dir
Description :	défini la longitude de la direction du GPS
Syntaxe :	<gps.longitude_dir into='#nom variable'/>
Exemple :	<gps.longitude_dir into='#longitude'/>

Nom :	gps.longitude_position
Description :	défini la position de la longitude
Syntaxe :	<gps.longitude_position into='#nom variable'/>
Exemple :	<gps.longitude_position into='#longitude'/>

Nom :	gps.speed
Description :	défini la vitesse du GPS
Syntaxe :	<gps.speed into='#nom variable'/>
Exemple :	<gps.speed into='#vitesse'/>

Nom :	gps.start
Description :	démarre le GPS
Syntaxe :	<gps.start port='numéro de port' baudrate='valeur de vitesse'/>
Exemple :	<gps.start port='1' baudrate='57600'/>

Nom :	gps.start_logging
Description :	commencer l'exploitation des résultats
Syntaxe :	<gps.start_logging />
Exemple :	<gps.start_logging />

Nom :	gps.statue
Description :	donne l'état du GPS
Syntaxe :	<gps.status into='#nom variable'/>
Exemple :	<gps.status into='#statue'/>

Nom :	gps.stop
Description :	stop le GPS
Syntaxe :	<gps.stop/>
Exemple :	<gps.stop/>

Nom :	gps.stop_logging
Description :	arrêter l'exploitation des résultats
Syntaxe :	<gps.stop_logging/>
Exemple :	<gps.stop_logging/>

Nom :	gps.time
Description :	stock la durée depuis le dernier lancement du GPS
Syntaxe :	<gps.time into='#nom variable'/>
Exemple :	<gps.time into='#temps'/>

H

Nom :	hex
Description :	converti un nombre décimal en hexadécimal
Syntaxe :	<hex of=" into='#nom variable'/>
Exemple :	<hex of='156413' into='#nombre_hexa'/>

I

Nom :	if
Description :	dans une condition correspond à si
Syntaxe :	<pre><if> <condition /> [<else>] </if></pre>
Exemple :	<pre><if> <condition where='mot de passe' is='=' Value='n' /> <set system.cancel='Y' /> </if></pre>

Nom :	instr
Description :	trouve le lieu d'une occurrence dans une chaîne
Syntaxe :	<pre><inStr of='EXPR' substr='EXPR' into='#NOM VARIABLE' /></pre>
Exemple :	<pre><inStr of='#strVar' subStr='hello' into='#tmpVar' /></pre>

L

Nom :	lcase
Description :	converti une chaîne de caractère en minuscule
Syntaxe :	<pre><lcase var='#nom variable' /></pre>
Exemple :	<pre><lcase var='#var' /></pre>

Nom :	left
Description :	à partir de la gauche la valeur de la variable sur x caractère
Syntaxe :	<pre><left of='#nom variable' len='10' into='#nom variable' /></pre>
Exemple :	<pre><left of='bonjour' len='12' into='#chaîne_transformé' /></pre>

Nom :	len
Description :	définit la longueur de la chaîne
Syntaxe :	<pre><len of='#nom variable' into='#nom variable' /></pre>
Exemple :	<pre><len of='#str' into='#longueurStr' /></pre>

Nom :	ltrim
Description :	supprime l'espace au début de la variable
Syntaxe :	<pre><ltrim var='#nom variable' /></pre>
Exemple :	<pre><ltrim var='#str' /></pre>

M

Nom :	match
Description :	applique un masque sur une chaîne de caractère
Syntaxe :	<match var='#nom variable' mask="" into='#nom variable'/>
Exemple :	<match var='lgrg lf' mask='lf' into='#result'/>

Nom :	method
Description :	permet de crée une fonction
Syntaxe :	<method name=" "> </method>
Exemple :	<method name='connexion' > </method>

Nom :	mid
Description :	définit le milieu d'une chaîne ou sous chaîne
Syntaxe :	<mid of='#nom variable' from='x' len='y' into='#nom variable'/>
Exemple :	<mid of='#nom variable' from='0' len='3' into='#nom variable'/>

Nom :	mod
Description :	calcule le modulo d'une valeur
Syntaxe :	<mod var='#nom variable' by='numeric value' into='#nom variable'/>
Exemple :	<mod var='38 by='6' into='#resultat'/>

Nom :	mul
Description :	multiplie le nombre par x
Syntaxe :	<mul var='#nom variable' by='numeric value'/>
Exemple :	<mul var='45' by='7'/>

N

Nom :	network.connect
Description :	se connecte à un réseau wifi
Syntaxe :	<network.connect address='adresse ip' port='numéro de port'/>
Exemple :	<network.connect address='127.0.0.1' port='8000'/>

Nom :	network.disconnect
Description :	se déconnecte du réseau wifi
Syntaxe :	<network.disconnect/>
Exemple :	<network.disconnect/>

Nom :	network.getemail
Description :	reçoit ses emails
Syntaxe :	<network.getemail index='0' remove='N' address="" username="" password="" from='#strFrom' subject='#strSubject' body='#strMsg'/>
Exemple :	<network.getemail index='0' remove='N' address='test@gmail.fr' username='test' password='truc' from='test@orange.fr' subject='la' body='#strMsg'/>

Nom :	network.getemailcount
Description :	reçoit le nombre d'email présent dans la boîte mail
Syntaxe :	<network.getemailcount address="" username="" password="" into=""/>
Exemple :	<network.getemailcount address='test@gmail.fr' username='test' password='truc' into='#nbEmail'/>

Nom :	network.httpget
Description :	envoie une demande de type http
Syntaxe :	<network.httpget url="" address="" port="" filename="" secure="" into='#nom variable'/>
Exemple :	<network.httpget url='www.google.fr' address='254.126.2.6' port='80' filename='index.html' secure="" into='#nom variable'/>

Nom :	network.httppost
Description :	envoie une réponse de type http
Syntaxe :	<network.httppost url="" data="" address="" port="" filename="" secure="" upload='N' into='#nom variable'/>
Exemple :	<network.httppost url='www.google' data='bdd.csv' address='254.126.2.6' port='80' filename='index.html' secure="" upload='O' into='#nom variable'/>

Nom :	network.recv
Description :	sert à recevoir des données
Syntaxe :	<network.recv into='#nom variable'/>
Exemple :	<network.recv into='#donnee'/>

Nom :	network.send
Description :	envoie des données
Syntaxe :	<network.send data=""/>
Exemple :	<network.send data='fszfsftthrth gtrhbn 0053131661'/>

Nom :	network.sendmail
Description :	envoie un mail à partir d'une adresse donnée
Syntaxe :	<network.sendemail to=" subject=" from=" body=" address=" username=" password=" attachments=" />
Exemple :	<network.sendemail to='moi@msn.fr' subject='la' from='test@orange.fr' body='#strMsg' address='test@gmail.fr' username='test' password='truc' attachments=" />

Nom :	now
Description :	enregistre la date et l'heure système actuelle
Syntaxe :	<now into='#nom variable' format='MMMM-DDD-YYYY HH:NN:SS TT GGG' />
Exemple :	<now into='#tmpTime' /> Format: YYYY-MM-DD HH:MM:SS

P

Nom :	padl
Description :	ceci vous permet de cadrer une valeur de chaîne avec une gamme de caractère défini au début de la valeur. Par exemple si vous souhaitez avoir 6 caractères et que vous rentrer 74 cela ressort 000074
Syntaxe :	<padl var='#group' len='10' with=' ' />
Exemple :	<padl var='#group' len='10' with=' ' />

Nom :	padr
Description :	même chose que padl sauf que les 0 sont situés sur la droite
Syntaxe :	<padr var='#group' len='10' with=' ' />
Exemple :	<padr var='#group' len='10' with=' ' />

Nom :	page.closedialog
Description :	ferme la fenêtre de dialogue
Syntaxe :	<page.closedialog />
Exemple :	<page.closedialog />

Nom :	page.dialog
Description :	affiche une fenêtre à un endroit donné sur la page donnée
Syntaxe :	<page.dialog />
Exemple :	<page.dialog />

Nom :	page.fillwithxml
Description :	remplit la page sous le format XML
Syntaxe :	<page.fillwithxml name='objName' xml=''/>
Exemple :	<page.fillwithxml name='objName' xml='#strXML'/>

Nom :	page.fireevent
Description :	Ecoute les évènements
Syntaxe :	<page.fireevent name="" event='Event'/>
Exemple :	<page.fireevent name='#gestion' event='OnClick'/>

Nom :	page.getactiveinput
Description :	regarde si la variable est active ou pas
Syntaxe :	<page.getactiveinput into='#nom variable'/>
Exemple :	<page.getactiveinput into='#activ'/>

Nom :	page.getinput
Description :	enregistre ce qui vient en entrée de la page
Syntaxe :	<page.getinput name='objName' into='#nom variable'/>
Exemple :	<page.getinput name='#bdd' into='#nom variable'/>

Nom :	page.getobjectproperty
Description :	définit les propriétés de l'objet
Syntaxe :	<page.getobjectproperty name="" property="" into=''/>
Exemple :	<page.getobjectproperty name='objid' property='display' into='#affichage'/>

Nom :	page.getobjectgettext
Description :	affiche le texte de l'objet
Syntaxe :	<page.getobjecttext name='objName' into='#nom variable'/>
Exemple :	<page.getobjecttext name='objName' into='#texte'/>

Nom :	page.getxmlproperty
Description :	définit les propriétés XML
Syntaxe :	<page.getxmlproperty name='strXML' property="" into='#obj'/>
Exemple :	<page.getxmlproperty name='strXML' property="" into='#obj'/>

Nom :	page.hideobject
Description :	cache l'objet
Syntaxe :	<page.hideobject name='objName'/>
Exemple :	<page.hideobject name='bouton'/>

Nom :	page.moveobject
Description :	déplace l'objet
Syntaxe :	<page.moveobject name='objName' x=" y=" />
Exemple :	<page.moveobject name='obj' x='45' y='70' />

Nom :	page.navigate
Description :	change d'écran
Syntaxe :	<page.navigate to='screen name' />
Exemple :	<page.navigate to='écran_principal' />

Nom :	page.popup
Description :	fait apparaître un pop up à l'endroit indiqué
Syntaxe :	<page.popup screen="" top=" left=" width=" height=" display-style=" />
Exemple :	<page.popup screen='popup screen' top='126' left='120' width='250' height='200' display-style='shadow:Y;' />

Nom :	page.putinput
Description :	change l'entrée
Syntaxe :	<page.putinput name='objName' text='any text' />
Exemple :	<page.putinput name='objName' text='voila' />

Nom :	page.putinputtext
Description :	change le texte de l'objet
Syntaxe :	<page.putobjecttext name='objName' text='#nom variable' />
Exemple :	<page.putobjecttext name='objName' text='#debut' />

Nom :	page.redirect
Description :	redirige sur l'écran voulu
Syntaxe :	<page.redirect to=" />
Exemple :	<page.redirect to='écran_principal' />

Nom :	page.redraw
Description :	repeint l'écran pour afficher les modifications
Syntaxe :	<page.redraw />
Exemple :	<page.redraw />

Nom :	page.refresh
Description :	fait un rafraîchissement de la page
Syntaxe :	<page.refresh />
Exemple :	<page.refresh />

Nom :	page.save
Description :	sauvegarde la page
Syntaxe :	<page.save/>
Exemple :	<page.save/>

Nom :	page.setbackcolor
Description :	change la couleur de l'arrière plan
Syntaxe :	<page.setbackcolor color=""/>
Exemple :	<page.setbackcolor color='rouge'/>

Nom :	page.setfocus
Description :	change le centre de la page
Syntaxe :	<page.setfocus name='objName'/>
Exemple :	<page.setfocus name='objName'/>

Nom :	page.setobjectct property
Description :	change les propriétés de l'objet
Syntaxe :	<page.setobjectproperty name=" property=" value=""/>
Exemple :	<page.setobjectproperty name='obj' property='label' value='lala'/>

Nom :	page.setobjectgettext
Description :	modifie les propriétés de la page
Syntaxe :	<page.setobjecttext name='objName' text='#nom variable'/>
Exemple :	<page.setobjecttext name='objName' text='#nom variable'/>

Nom :	page. setproperty
Description :	définit les propriétés xml
Syntaxe :	<page.setproperty property=" value=""/>
Exemple :	<page.setproperty property='label' value='fff'/>

Nom :	page. setxmlproperty
Description :	montre l'objet
Syntaxe :	<page.setxmlproperty name=" property=" value=""/>
Exemple :	<page.setxmlproperty name='obj' property='label' value='#strXml'/>

Nom :	page.showobject
Description :	montre l'objet
Syntaxe :	<page.showobject name='objName'/>
Exemple :	<page.showobject name='objName'/>

Nom :	page.src
Description :	défini la source de la page
Syntaxe :	<page.src name='objName' to=''/>
Exemple :	<page.src name='objName' to='bonjour'/>

Nom :	page.startfocus
Description :	commence le centrage de la page
Syntaxe :	<page.startfocus />
Exemple :	<page.startfocus />

Nom :	page.timerinterval
Description :	défini l'intervalle entre le début et la fin
Syntaxe :	<page.timerinterval value='integer'/>
Exemple :	<page.timerinterval value='100'/>

Nom :	page.timermethod
Description :	lance une méthode
Syntaxe :	<page.timermethod name=''/>
Exemple :	<page.timermethod name='test'/>

Nom :	page.timerstart
Description :	lance le début du chronomètre
Syntaxe :	<page.timerstart/>
Exemple :	<page.timerstart/>

Nom :	page.timerstop
Description :	arrête le chronomètre
Syntaxe :	<page.timerstop/>
Exemple :	<page.timerstop/>

Nom :	page.userdata
Description :	stock les données d'un objet
Syntaxe :	<page.userdata name='objName' into='#nom variable'/>
Exemple :	<page.userdata name='obj' into='#propriété'/>

Nom :	pdf.close
Description :	ferme le PDF
Syntaxe :	<pdf.close/>
Exemple :	<pdf.close/>

Nom :	pdf.create
Description :	créer le PDF
Syntaxe :	<pdf.create left=" top=" width=" height=" />
Exemple :	<pdf.create left='100' top='100' width='600' height='300' />

Nom :	pdf.currentpage
Description :	défini la page courante
Syntaxe :	<pdf.currentpage into='#nom variable' />
Exemple :	<pdf.currentpage into='#pagecourrante' />

Nom :	pdf.fitpage
Description :	défini le pied de page
Syntaxe :	<pdf.fitpage />
Exemple :	<pdf.fitpage />

Nom :	pdf.gotopage
Description :	va à la page demandé
Syntaxe :	<pdf.gotopage page='integer' />
Exemple :	<pdf.gotopage page='1' />

Nom :	pdf.hide
Description :	cache le PDF
Syntaxe :	<pdf.hide />
Exemple :	<pdf.hide />

Nom :	pdf.load
Description :	charge le pdf
Syntaxe :	<pdf.load filename=" />
Exemple :	<pdf.load filename='truc.pdf' />

Nom :	pdf.nextpage
Description :	va à la page suivante
Syntaxe :	<pdf.nextpage />
Exemple :	<pdf.nextpage />

Nom :	pdf.prevpape
Description :	va à la page précédente
Syntaxe :	<pdf.prevpape />
Exemple :	<pdf.prevpape />

Nom :	pdf.rotatepage
Description :	fait une rotation de la page
Syntaxe :	<pdf.rotatepage angle='integer'/>
Exemple :	<pdf.rotatepage angle='90'/>

Nom :	pdf.show
Description :	montre la page
Syntaxe :	<pdf.show/>
Exemple :	<pdf.show/>

Nom :	pdf.zoomin
Description :	fait un grossissement de la page
Syntaxe :	<pdf.zoomin/>
Exemple :	<pdf.zoomin/>

Nom :	pdf.zoomout
Description :	fait un dégrossissement de la page
Syntaxe :	<pdf.zoomout/>
Exemple :	<pdf.zoomout/>

Nom :	plugin
Description :	ajoute un plug-in à l'application
Syntaxe :	<plugin name='platform' object='myScreenObject' method="parameter1="/>
Exemple :	<plugin name='platform' object='myScreenObject' method='telecharger' parameter1='film.avi'/>

R-S

R

Nom :	registry.get
Description :	importe les registres
Syntaxe :	<registry.get key=" name=" into="/>
Exemple :	<registry.get key='3' name='monResgistre' into='#var'/>

Nom :	registry.put
Description :	envoie les registres
Syntaxe :	<registry.put key=" name=" value="/>
Exemple :	<registry.put key='4' name='monRegistre' value='#corps'/>

Nom :	rem
Description :	sert à faire du débogage
Syntaxe :	<rem> expr </rem/>
Exemple :	<rem> Variables OK </rem>

Nom :	return
Description :	variable renvoyé par la fonction
Syntaxe :	<return value=""/>
Exemple :	<return value=""/>

Nom :	right
Description :	copie à partir de la droite la valeur de la variable sur x caractère
Syntaxe :	<right of='EXPR' len='EXPR' into='#NOM VARIABLE'/>
Exemple :	<right of='Hello World' len='5' into='#strVar'/>

Nom :	round
Description :	arrondi le nombre à x chiffre après la virgule
Syntaxe :	<round var='#nom variable' decimalplaces='integer'/>
Exemple :	<round var='#nom variable' decimalplaces='1'/>

Nom :	rpc.appendfile
Description :	ajoute un fichier
Syntaxe :	<rpc.appendfile filename="" text="" into='#result'/>
Exemple :	<rpc.appendfile filename='test.txt' text='dq' into='#result'/>

Nom :	rpc.database
Description :	exécute une requête et stock le résultat dans une variable
Syntaxe :	<rpc.database query="" into='#nom variable'/>
Exemple :	<rpc.database query='select * from produit' into='#bdd'/>

Nom :	rpc.emailcount
Description :	compte le nombre d'email présent dans la base de donnée
Syntaxe :	<rpc.emailcount pop3address="" username="" password="" into='#mail'/>
Exemple :	<rpc.emailcount pop3address='pop.gmail' username='truc' password='truc' into='#mail'/>

Nom :	rpc.getactivationcode
Description :	renvoie un code d'activation
Syntaxe :	<rpc.getactivationcode into='#nom variable'/>
Exemple :	<rpc.getactivationcode into='#activation'/>

Nom :	rpc.getemail
Description :	renvoie l'email voulu
Syntaxe :	<rpc.getemail pop3address=" username=" password=" emailnumber='1' into='#nom variable'/>
Exemple :	<rpc.getemail pop3address='pop.gmail' username='truc' password='truc' emailnumber='2' into='#mail'/>

Nom :	rpc.getemailsubject
Description :	renvoie le sujet de l'email voulu
Syntaxe :	<rpc.getemailsubject pop3address=" username=" password=" emailnumber='1' into='#nom variable'/>
Exemple :	<rpc.getemailsubject pop3address='pop.gmail' username='truc' password='truc' emailnumber='2' into='#mail'/>

Nom :	rpc.getfile
Description :	renvoie le fichier voulu
Syntaxe :	<rpc.getfile source=" destination="/>
Exemple :	<rpc.getfile source='.' destination='/txs/ss.txt'/>

Nom :	rpc.getvar
Description :	renvoie la variable souhaité
Syntaxe :	<rpc.getvar nom variable=" into='#nom variable'/>
Exemple :	<rpc.getvar nom variable='test' into='#nom variable'/>

Nom :	rpc.getlist
Description :	accède à un fichier par la méthode liste
Syntaxe :	<rpc.list text="/>
Exemple :	<rpc.list text='je recherche'/>

Nom :	rpc.mymethod
Description :	ne sert à rien car la méthode mymethod n'est pas reconnu

Nom :	rpc.odbc
Description :	se connecte à une base de données via un module ODBC
Syntaxe :	<rpc.odbc connection=" query=" into='#nom variable'/>
Exemple :	<rpc.odbc connection='Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source=\Program Files\Active Studio Plus\gestionStock.mdb;' query="select * from produit where designation like '%#design%' order by idProduit" into='#strXML'/>

Nom :	rpc.sendemail
Description :	envoie un email
Syntaxe :	<rpc.sendemail smtpaddress=" recipient=" subject=" sender=" senderemail=" body=" username=" password=" into='#nom variable'/'>
Exemple :	<rpc.sendemail smtpaddress='smtp.gmail' recipient=" subject='test' sender='lala@orange.fr' senderemail='test@gmail.com' body='#body' username='truc' password='truc' into='#mail'/'>

Nom :	rpc.sendfile
Description :	envoie un fichier
Syntaxe :	<rpc.sendfile source=" destination="/'>
Exemple :	<rpc.sendfile source='/txs/mp.tc' destination='.'/'>

Nom :	rpc.setvar
Description :	modifie une variable
Syntaxe :	<rpc.setvar nom variable=" value="/'>
Exemple :	<rpc.setvar nom variable='a' value='flf'/'>

Nom :	rpc.sqllite
Description :	se connecte via une base de données via un module SQLite
Syntaxe :	<rpc.sqllite query=" into='#nom variable'/'>
Exemple :	<rpc.sqllite query='select * from produit' into='#bdd'/'>

Nom :	rpc.time
Description :	la date et l'heure courante dans un format spécifique
Syntaxe :	<rpc.time into='#nom variable'/'>
Exemple :	<rpc.time into='#temps'/'>

Nom :	rpc.writefile
Description :	écrit dans un fichier
Syntaxe :	<rpc.writefile filename=" text=" into='#result'/'>
Exemple :	<rpc.writefile filename='stock.doc' text='ouah' into='#result'/'>

Nom :	rtrim
Description :	supprime l'espace à la fin de la variable
Syntaxe :	<rtrim var='#nom variable'/'>
Exemple :	<rtrim var='#nom variable'/'>

S

Nom :	select
Description :	partir d'une valeur exécute uniquement la case correspondante (switch)
Syntaxe :	<pre><select on='#VARIABLE' /> <case> <statement /> </case> [<default>] </select></pre>
Exemple :	<pre><system.inputbox prompt='Enter a Value' into='#strVar' /> <select on='#strVar'> <case value='1'> <system.msgbox text='You Entered 1' /> </case> <case value='2'> <system.msgbox text='You Entered 2' /> </case> <case value='3'> <system.msgbox text='You Entered 3' /> </case> </select></pre>

Nom :	set
Description :	modifie la valeur de la variable
Syntaxe :	<pre><set nom variable="" /></pre>
Exemple :	<pre><set nombre='5' /></pre>

Nom :	strcat
Description :	concatène 2 chaînes de caractères en une
Syntaxe :	<pre><strcat to='#nom variable' text='my text' /></pre>
Exemple :	<pre><strcat to='le loup est' text=' seul' /></pre>

Nom :	strdate
Description :	converti la date en chaîne de caractère
Syntaxe :	<pre><strdate into='#nom variable' /></pre>
Exemple :	<pre><strdate into='#date' /></pre>

Nom :	strnow
Description :	converti la date du jour en chaîne de caractère
Syntaxe :	<strnow into='#nom variable'/>
Exemple :	<strnow into='#now'/>

Nom :	strrep
Description :	remplace une sous chaîne du texte par une autre
Syntaxe :	<strrep var='#nom variable' substr='my text' with='new text'/>
Exemple :	<strrep var='le loup est seul' substr='seul' with='en bonne compagnie'/>

Nom :	sub
Description :	définit le caractère numéro x de la chaîne
Syntaxe :	<sub from='#nom variable' value='numeric value'/>
Exemple :	<sub from='local' value='8'/>

Nom :	system.addapplication
Description :	ajoute une application au système
Syntaxe :	<system.addapplication title=" filename=""/>
Exemple :	<system.addapplication title='camera' filename='camera.xsd'/>

Nom :	system.addglobalvar
Description :	ajoute une variable globale au système
Syntaxe :	<system.addglobalvar name=""/>
Exemple :	<system.addglobalvar name='monde'/>

Nom :	system.addscript
Description :	ajoute un script à l'application
Syntaxe :	<system.addscript filename=""/>
Exemple :	<system.addscript filename='stock.xsa'/>

Nom :	system.addvar
Description :	ajoute une variable
Syntaxe :	<system.addvar name=""/>
Exemple :	<system.addvar name='local'/>

Nom :	system.appendfile
Description :	ajoute un fichier
Syntaxe :	<system.appendfile filename='data.txt' text='any text'/>
Exemple :	<system.appendfile filename='bdd.csv' text='all'/>

Nom :	system.backgroundinterval
Description :	défini un intervalle
Syntaxe :	<system.backgroundinterval time='integer'/>
Exemple :	<system.backgroundinterval time='10000'/>

Nom :	system.backgroundmethod
Description :	appelle une fonction en arrière plan
Syntaxe :	<system.backgroundmethod name=""/>
Exemple :	<system.backgroundmethod name='connexion'/>

Nom :	system.backgroundstart
Description :	démarre le chronomètre
Syntaxe :	<system.backgroundstart/>
Exemple :	<system.backgroundstart/>

Nom :	system.backgroundstop
Description :	arrête le chronomètre
Syntaxe :	<system.backgroundstop/>
Exemple :	<system.backgroundstop/>

Nom :	system.beep
Description :	Envoie un bip
Syntaxe :	<system.beep/>
Exemple :	<system.beep/>

Nom :	system.camera
Description :	déclare les caractéristiques de l'image et de la photo
Syntaxe :	<system.camera filename='image' title='Camera' folder='#system.datapath' width="" height=""/>
Exemple :	<system.camera filename='photo.jpg' title='Camera' folder='#system.datapath' width='640' height='480'/>

Nom :	system.checkconnectivity
Description :	vérifie la connectivité du système
Syntaxe :	<system.checkconnectivity on='booléen'/>
Exemple :	<system.checkconnectivity on='Y'/>

Nom :	system.clearapplications
Description :	supprime toute les applications du groupe de travail
Syntaxe :	<system.clearapplications/>
Exemple :	<system.clearapplications/>

Nom :	system.copyfile
Description :	copie les fichiers
Syntaxe :	<system.copyfile source=" destination=" Fail_If_Exists='N'/>
Exemple :	<system.copyfile source='.' destination='/txr/test.txt' Fail_If_Exists='N'/>

Nom :	system.createfolder
Description :	créé un dossier
Syntaxe :	<system.createfolder path=""/>
Exemple :	<system.createfolder path='c:/dossier'/>

Nom :	system.debugprint
Description :	affiche la fenêtre du débogueur
Syntaxe :	<system.debugprint text=""/>
Exemple :	<system.debugprint text='c'est bon'/>

Nom :	system.decrypt
Description :	décrit la base par lot de x caractère
Syntaxe :	<system.decrypt data='#nom variable' into='#nom variable' blocksize='24'/>
Exemple :	<system.decrypt data='#nom variable' into='#nom variable' blocksize='24'/>

Nom :	system.delglobalvar
Description :	supprime les variables globales
Syntaxe :	<system.delglobalvar name=""/>
Exemple :	<system.delglobalvar name='monde'/>

Nom :	system.dial
Description :	tente de lancer une communication
Syntaxe :	<system.dial/>
Exemple :	<system.dial/>

Nom :	system.dir
Description :	affiche le nom de tous les fichiers répondant aux filtres demandés dans le dossier voulu
Syntaxe :	<system.dir filter='*.*' includeFolders='N' dataisland='N' into='#strList'/>
Exemple :	<system.dir filter='*.c' includeFolders='O' dataisland='N' into='#strList'/>

Nom :	system.doevents
Description :	stock le nombre d'évènements reçus
Syntaxe :	<system.doevents count='integer'/>
Exemple :	<system.doevents count='1'/>

Nom :	system.encrypt
Description :	sécurise le fichier
Syntaxe :	<system.encrypt data='#nom variable' into='#nom variable' blocksize='24'/>
Exemple :	<system.encrypt data='#nom variable' into='#nom variable' blocksize='24'/>

Nom :	system.execute
Description :	exécute le fichier souhaité
Syntaxe :	<system.execute filename=" arguments=" wait='N'/>
Exemple :	<system.execute filename='text.doc' arguments=" wait='N'/>

Nom :	system.fetchfile
Description :	cherche un fichier
Syntaxe :	<system.fetchfile filename=" as="/>
Exemple :	<system.fetchfile filename='stock.xls' as='tour'/>

Nom :	system.fileexists
Description :	regarde si le fichier existe ou pas
Syntaxe :	<system.fileexists filename=" into='#nom variable'/>
Exemple :	<system.fileexists filename='toto' into='#fichier'/>

Nom :	system.generateguid
Description :	
Syntaxe :	<system.generateguid into='#nom variable'/>
Exemple :	<system.generateguid into='#guid'/>

Nom :	system.getglobalvar
Description :	affiche les variables globales
Syntaxe :	<system.getglobalvar name=" into='#nom variable'/>
Exemple :	<system.getglobalvar name='monde' into='#local'/>

Nom :	system.gettickcount
Description :	compte les instants passés
Syntaxe :	<system.gettickcount into='#nom variable'/>
Exemple :	<system.gettickcount into='#nbInstants'/>

Nom :	system.hangup
Description :	Fonction d'héritage qui fait la liaison avec le modem.
Syntaxe :	<system.hangup/>
Exemple :	<system.hangup/>

Nom :	system.hidepopup
Description :	cache les pops up
Syntaxe :	<system.hidepopup/>
Exemple :	<system.hidepopup/>

Nom :	system.hidesip
Description :	cache les SIP
Syntaxe :	<system.hidesip/>
Exemple :	<system.hidesip/>

Nom :	system.hidewindow
Description :	cache la fenêtre
Syntaxe :	<system.hidewindow/>
Exemple :	<system.hidewindow/>

Nom :	system.inputbox
Description :	crée une boîte d'entrée
Syntaxe :	<system.inputbox prompt='EXPR' into='#iFlag'/>
Exemple :	<system.inputbox prompt='Enter Name' into='#iFlag'/>

Nom :	system.kiosk
Description :	ouvre ou ferme le kiosque
Syntaxe :	<system.kiosk on='booléen'/>
Exemple :	<system.kiosk on='Y'/>

Nom :	system.movefile
Description :	: déplace un fichier
Syntaxe :	<system.movefile source=" destination="/>
Exemple :	<system.movefile source='texte.txt' destination='./tws/test'/>

Nom :	system.msgbox
Description :	affiche un message dans une boîte d'avertissement
Syntaxe :	<system.msgbox text=" title="/>
Exemple :	<system.msgbox text='bonjour' title='ma fenêtre'/>

Nom :	system.onAction
Description :	définit une action lorsque le système est reçoit un évènement
Syntaxe :	<system.onaction action=" data=""/>
Exemple :	<system.onaction action='connexion' data='#bdd'/>

Nom :	system.ping
Description :	test une connexion réseau
Syntaxe :	<system.ping host='adresse ip' timeout='temps d'essai'/>
Exemple :	<system.ping host='127.0.0.1' timeout='1000'/>

Nom :	system.play
Description :	lance un son
Syntaxe :	<system.play filename=""/>
Exemple :	<system.play filename='elephant.wav'/>

Nom :	system.pwdinputbox
Description :	fait apparaître une fenêtre de saisie dont les caractères taper sont remplacé par des astérisques
Syntaxe :	<system.pwdinputbox prompt=" into=""/>
Exemple :	<system.pwdinputbox prompt='Enter Password' into='#iFlag'/>

Nom :	system.quit
Description :	ferme Activ Studio
Syntaxe :	<system.quit force='booléen'/>
Exemple :	<system.quit force='Y'/>

Nom :	system.readfile
Description :	lit un fichier
Syntaxe :	<system.readfile filename=" into='#strXML'/>
Exemple :	<system.readfile filename='lala.txt' into='#strXML'/>

Nom :	system.reinstall
Description :	réinstalle le logiciel
Syntaxe :	<system.reinstall/>
Exemple :	<system.reinstall/>

Nom :	system.reload
Description :	recharge l'application
Syntaxe :	<system.reload/>
Exemple :	<system.reload/>

Nom :	system.removefile
Description :	supprime un fichier
Syntaxe :	<system.removefile filename="/>
Exemple :	<system.removefile filename='lala.xls'/>

Nom :	system.renamefile
Description :	renomme un fichier
Syntaxe :	<system.renamefile filename=" newname="/>
Exemple :	<system.renamefile filename='lala.txt' newname='lola.txt'/>

Nom :	system.restart
Description :	redémarre Activ Studio
Syntaxe :	<system.restart force='booléen'/>
Exemple :	<system.restart force='Y'/>

Nom :	system.runapp
Description :	lance l'application
Syntaxe :	<system.runapp name="/>
Exemple :	<system.runapp name='gestion_stock'/>

Nom :	system.savesetup
Description :	sauvegarde la configuration
Syntaxe :	<system.savesetup/>
Exemple :	<system.savesetup/>

Nom :	system.sendfile
Description :	envoie un fichier
Syntaxe :	<system.sendfile filename=" as="/>
Exemple :	<system.sendfile filename='lala.txt' as='lala'/>

Nom :	system.setglobalvar
Description :	modifie une variable globale
Syntaxe :	<system.setglobalvar name=" value="/>
Exemple :	<system.setglobalvar name='monde' value='2'/>

Nom :	system.showpopup
Description :	affiche les pops up
Syntaxe :	<system.showpopup text='EXPR'/>
Exemple :	<system.showpopup text='hello'/>

Nom :	system.showsip
Description :	affiche les SIP
Syntaxe :	<system.showsip/>
Exemple :	<system.showsip/>

Nom :	system.showwindow
Description :	affiche la fenêtre
Syntaxe :	<system.showwindow/>
Exemple :	<system.showwindow/>

Nom :	system.sleep
Description :	arrête le système pendant x ms
Syntaxe :	<system.sleep time='en millisecondes'>
Exemple :	<system.sleep time='2000'>

Nom :	system.synctime
Description :	re-synchronisation du système
Syntaxe :	<system.synctime/>
Exemple :	<system.synctime/>

Nom :	system.timerinterval
Description :	définit un intervalle
Syntaxe :	<system.timerinterval seconds='en secondes'>
Exemple :	<system.timerinterval seconds='10'>

Nom :	system.timermethod
Description :	appelle une fonction
Syntaxe :	<system.timermethod name=""/>
Exemple :	<system.timermethod name='connexion'>

Nom :	system.timerstart
Description :	démarre le chronomètre
Syntaxe :	<system.timerstart/>
Exemple :	<system.timerstart/>

Nom :	system.timerstop
Description :	arrête le chronomètre
Syntaxe :	<system.timerstop/>
Exemple :	<system.timerstop/>

Nom :	system.webinstall
Description :	installe un serveur web
Syntaxe :	<system.webinstall installurl=" silent='N'/>
Exemple :	<system.webinstall installurl='www.google.fr' silent='N'/>

Nom :	system.writefile
Description :	écrit dans un fichier
Syntaxe :	<system.writefile filename=" text=""/>
Exemple :	<system.writefile filename='accueil.txt' text='page de connexion'/>

Nom :	system.yesnomsgbox
Description :	crée une boîte de dialogue avec un bouton oui et un bouton non
Syntaxe :	<system.yesnomsgbox text=" into='#strFlag'/>
Exemple :	<system.yesnomsgbox text='êtes vous ok ?' into='#reponse'/>

T-W

T

Nom :	time
Description :	donne l'heure actuelle
Syntaxe :	<time into='#nom variable'/>
Exemple :	<time into='#heure'/>

Nom :	token
Description :	permet d'extraire une sous chaîne d'une chaîne
Syntaxe :	<token text=" delimiters=" index=" into=""/>
Exemple :	<token text='êtes vous partant pour partir ?' delimiters=' ' index='6' into='#mot'/>

Nom :	transaction.clear
Description :	efface toutes les transactions en cours
Syntaxe :	<transactions.clear/>
Exemple :	<transactions.clear/>

Nom :	transaction.write
Description :	ajoute une nouvelle transaction
Syntaxe :	<transactions.write text='data'/>
Exemple :	<transactions.write text='data'/>

Nom :	trim
Description :	supprime les espaces dans une chaîne de caractère
Syntaxe :	<trim var='#var'/>
Exemple :	<trim var='#nom variable'/>

U

Nom :	ucase
Description :	met tous les caractères en majuscule
Syntaxe :	<ucase var='#nom variable'/>
Exemple :	<ucase var='#variable désormais en majuscule'/>

V

Nom :	var
Description :	permet de crée une nouvelle variable
Syntaxe :	<var type='var'/>
Exemple :	<var integer='numProduit'/>

W

Nom :	while
Description :	boucle tant que la condition de fin n'est pas valide
Syntaxe :	<while> <condition where='#nom variable' is='=' value=""/> </while>
Exemple :	<while> <condition where='n' is='<=' value='10'/> <system.msgbox text='Go'/> </while>